**Documento de registro y login de usuario**

**Curso:** Gestión de la configuración del software

**Fecha:** 22/10/23

**Integrantes (Grupo 1):**

* Manco Mendez, Elvis Neiser
* Lizarbe Estrada, Adrián Jesús
* Palomino Julian, Alex Marcelo
* Ancaya Martinez, Benjamin
* Vega Castañeda, Patrick Alexander
* Espinola Ravello, Annie

**Revisión Histórica del Documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autores** |
| 22 / 10/ 23 | 1.0 | Elaboración del documento | Espinola Ravello Annie |
| 23/10/23 | 1.1 | Modificación del documento | Vega Castañeda, Patrick Alexander |

1. **Descripción de los componentes de la página de registro y login**

El presente documento tiene como objetivo detallar la funcionalidad de registro y login de usuario en nuestra aplicación web de búsqueda de mascotas perdidas. Esta funcionalidad es de vital importancia, ya que proporciona una identificación de usuarios además de tener acceso personalizado y dar seguimiento a sus propios anuncios también brinda la seguridad y privacidad es decir que permite controlar quien tiene acceso a la información personal y como se utiliza. Otro punto importante es la gestión de anuncios y datos que va permitir supervisar y gestionar los anuncios de manera mas efectiva en contexto de legitimidad y utilidad. También es de ayuda en evitar el abuso de la plataforma ya que los usuarios pueden ser identificados y responsables de sus acciones. Esto disuade a personas malintencionadas de utilizar la plataforma de manera inapropiada.

El registro consta de los siguientes elementos clave:

* Formulario de registro: En esta sección, los nuevos usuarios pueden registrarse introduciendo los datos correspondientes.
* Botón de registro: Va a permitir de registrarnos en la página, tener acceso a funcionalidades específicas, garantizara la seguridad de la plataforma.
* Botón de Cancelar: En caso el nuevo usuario cambie de opinión, haya introducido datos erróneos o solo estén navegando rápidamente por la plataforma y no deseen convertirse en usuarios van a poder salir del formulario sin guardar la información.
* Botón ¿Ya estás registrado?: Esto va a ser utilidad en el caso un usuario ya ha completado el proceso de registro en el pasado. Esto evita que tengan que volver a ingresar toda su información personal y credenciales.

El login consta de los siguientes elementos clave:

* Formulario de login: En esta sección, los usuarios pueden iniciar sesión introduciendo los datos correspondientes.
* Botón de Iniciar sesión: Va a permitir a los usuarios acceder a sus perfiles y a las funcionalidades especificas con sus cuentas, también ayuda a garantizar que solo las personas autorizadas tengan acceso a la cuenta y protege la privacidad del usuario al requerir credenciales asegurando la información de la cuenta y manteniéndola segura.
* Botón de Cancelar: En caso el usuario cambie de opinión, haya introducido datos erróneos o solo estén navegando rápidamente por la plataforma y no deseen ingresar van a poder salir del formulario.
* Botón de Regístrate: Esto va a ser utilidad en el caso un usuario sea nuevo y desee ingresar a la plataforma, pero haya ingresado a la sección de iniciar sesión este botón lo direccionara a registrarse para poder ingresar a la página. Esto evita que el usuario tenga que volver a la página principal para después ir a registrarse.
* Casilla de Recordarme: Va a permitir a los usuarios solicitar que la plataforma recuerde sus credenciales de inicio de sesión, como nombre de usuario o dirección de correo electrónico y contraseña. La principal función de esta casilla es proporcionar comodidad y facilitar el proceso de inicio de sesión en futuras visitas a la plataforma.
* Botón de ¿Olvidaste tu contraseña?:Va a permitir a los usuarios que han olvidado o perdido su contraseña restablecerla y recuperar el acceso a sus cuentas. Evita la perdida por completo del acceso a esa cuenta y la información que contenga

1. **Validación de datos:**

Se han implementado una serie de validaciones de datos tanto como para el formulario de registro, como el formulario de login.

Específicamente, para el formulario de Registro:

* Caso 1: En caso de que se intentase registrar un correo que previamente ya se haya registrado, saldrá un mensaje de error
* Caso 2: El número de celular, en el Perú, consta de 9 dígitos, en caso de que se ingresase un número cuyos dígitos fuesen mayor o menor a 9, saldría un mensaje de error.
* Caso 3: La contraseña debe tener un mínimo de 8 caracteres, esto es por cuestiones de seguridad y así evitar contraseñas bastante cortas y débiles.
* Caso 4: Se he implementado la verificación de contraseña, es decir, se debe ingresar la misma contraseña dos veces para validarla.

Ahora, para el formulario de login:

* Caso 1: Si se intenta ingresar con un correo no registrado, saldrá un mensaje de error
* Caso 2: Si se ingresa un contraseña incorrecta vinculada al correo, saldrá un mensaje de error.

Es fundamental que el registro como el login sea accesible tanto desde computadoras de escritorio como desde dispositivos móviles. Esto garantiza que los usuarios puedan acceder y utilizar la aplicación de manera conveniente desde cualquier plataforma.

Además, hemos implementado un diseño que se adapta automáticamente al tamaño de la pantalla del dispositivo, asegurando una experiencia de usuario óptima en todo momento.

1. **Vistas de la página Registro y Login**
   1. **Vista de la página de Registro versión de escritorio**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

* 1. **Vistas de la página de Registro en dispositivos móviles**

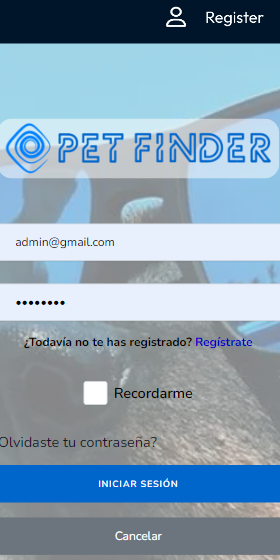
**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media**

* 1. **Vista de la página de Registro versión de escritorio**

**Imagen que contiene natación, hombre, pastel, tabla

Descripción generada automáticamente**

* 1. **Vistas de la página de Registro en dispositivos móviles**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente**